

2025-26 第 14 屆 KYMCO 設計挑戰盃 KYMCO Motorcycle Design Competition Cup 競賽簡章

◆活動緣起

光陽 KYMCO 自 1964 年創立,伴隨著台灣的發展與繁榮,追求以先進的技術、創新的思維,提供獨特出眾的產品,滿足顧客的全面需求,落實「最得我心」的品牌理念為目標!為滿足使用者的需求、想望與持續引領新生活風格,自 2011 年起舉辦「KYMCO 設計挑戰盃 (KYMCO Motorcycle Design Competition Cup, KDCC)」競賽活動,提供青年學子展現創意的舞台,創造交流與拓展視野的機會,培力台灣優秀交通工具設計人才。今年,第 14 屆「KYMCO 設計挑戰盃」設計競賽正式開跑,邀請優秀的青年設計師一同共襄盛舉、展現豐沛的創意與想像力!!

◆競賽主題

【潮行玩家 風格隨我】

★創意發想面向>輕量/競速/運動化/個性車款/便利性機構設計★

此次競賽廣邀年輕設計師發揮創意與想像、前瞻市場 (以未來 5 年時空與技術發展為基礎),發掘<年輕世代(18-25 歲)>使用者的需求與想望,提出吸睛的造形、令人滿意的機能與貼心配備之"二輪機車"設計提案,引領新世代風格,帶來深得人心(Win My Heart)的創新載具設計!!

面對 AI 的發展,競賽鼓勵同學們應用 AI 技術在設計歷程的協作與共創,為強化同學們的 AI 設計素養,特別於南/北舉辦設計營,邀請在 AI 協作具豐富經驗的設計大神帶領同學們升級、精進,同時 KYMCO 設計師團隊也會一同參與提案的討論與指導,歡迎青年設計師踴躍報名、展現你的想像力與設計力!!

【KDCC-AI 共創設計營】

★台南場 114/10/25-26 (六、日) / 台北場 114/10/18-19 (六、日)★

各場次報名人數以 45 名為限,歡迎組隊報名,全部課程與膳食全免費

◆競賽獎項

金獎	獎金新台幣壹拾萬元,該隊成員皆可獲頒獎狀。	1名
	指導老師另可獲頒指導證明書/感謝狀。	
銀獎	獎金新台幣伍萬元‧該隊成員皆可獲頒獎狀。	1名
	指導老師另可獲頒指導證明書/感謝狀。	
銅獎	獎金新台幣參萬元,該隊成員皆可獲頒獎狀。	1名
	指導老師另可獲頒指導證明書/感謝狀。	



佳作獎	獎金新台幣壹萬元,該隊成員皆可獲頒獎狀。	7 4
	指導老師另可獲頒指導證明書/感謝狀。	7名
決賽入圍	【30 強】隊伍‧入圍之成員皆可獲頒<入圍獎>證書一紙。	
	指導老師另可獲頒指導證明書/感謝狀。	30
	進入<決賽>隊伍計【10】組,最終入選組數可依評審團作最終	名
	決定	

註: 依據稅法規定,獎金超過新台幣貳萬元以上,須依臺灣地區稅法先行扣繳個人所得稅(所得稅率:10%)。

- 若評審團判定進入決審作品達不到入選 10 組資格,則可減少組數;若當屆作品表現優異亦可增加組數
- 若評審團判定決選作品達不到前三名或佳作資格,相當獎項名次可從缺。

◆重要時程

報名繳件截止	2025年11月28日(五)
【30強】與入圍決賽公告	2025年12月8日(一)前
決賽繳件截止	2026年1月19日 (一)
決賽 / 頒獎典禮	2026年1月24日 (六)

附註:相關重要期程,依照「KYMCO 設計挑戰盃」比賽官網及 Facebook 粉絲頁之最新訊息公告為主。

◆參賽資格

- 1. 全國高中職/大專院校不限科系所之【在學學生及 2026 年應屆畢業生】(以報名時身分認定, 2026 年應屆畢業生需提供畢業證書及相關證明文件)。
- 2. 符合參賽資格者可跨校、科/系/所組隊參賽,每隊人數至多<u>5</u>人;參賽者亦可跨隊 報名參賽。

◆設計要求與說明

根據主題【**潮行玩家 風格隨我**】進行概念的開展,說明所解決之消費者議題並考量 載具對應之機能互動與風格美學設計等,包括:輕量/競速/運動化/個性車款/便利 性機構設計等。

- 1. 前瞻新世代消費者的新生活型態,針對目標族群加以說明並提出因應趨勢變遷下 衍生的的新需求、想望,進而提出創新、創意的 2 輪機車設計。
- 2. 設計以**【潮行玩家 風格隨我**】概念優先,但不限此 2 類型。並須針對提案創新處加以說明,例如,切入市場的創新、功能或操控/互動及使用性的創新、獨特美學或生活風格展現等。
- 3. 因應 AI 協作之趨勢,提案可應用 AI 進行創意協作,惟不得有侵犯智財權之行為, 最終決賽評選以設計提案之<裱版與提報資料>為主。



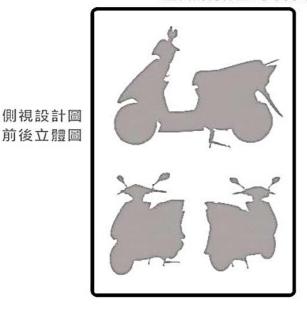
◆提案要求

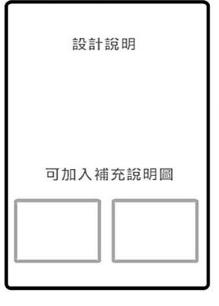
- 1. 必須針對**【潮行玩家 風格隨我**】之創新概念,以圖文或表等形式提出相關說明與 推論依據。
- 2. 針對目標族群、市場定位與使用情境或生活型態等加以說明。包括:
- 【創新定義】提出載具創新造形與使用互動型態等,載具可採用電動或燃油,形式不限。機車設計以2輪為主,須具合理比例配置、考量人因工程與機構空間需求進行規劃,並以簡圖方式說明配置合理性。
- 【風格美學設計】針對<mark>年輕世代(18-25歲)</mark>使用者的需求與想望,提出令人共鳴的造形概念與吸睛的造形。
- 【情境場域】針對提案設定之目標族群與使用情境,提出因應新生活型態之載具形式, 並針對情境加以說明或以圖片展現情境特點。
- 【使用互動】針對載具之相關人機操控與創新互動等特色或介面設計加以說明。
- 【體驗】針對載具所創造之獨特生活或移動的體驗性加以說明。

◆初審繳交資料與規**範**

- A. 參賽者須提供設計概念圖及設計說明之展示看板檔案 (影像檔 JPG 檔,解析度 300dpi);看板數量 2-3 張、A2 直式看板(寬 420mm X 高 594mm)。
- (1). 設計概念圖: 包含正側視圖、前 45 度視圖與後 45 度視圖。
- (2). 設計概念說明:以【**潮行玩家 風格隨我**】進行概念的開展,並考量載具設計之要求,包括:根據競賽主題包括【創新定義】、【風格美學設計】、【情境場域】、【使用互動】與【體驗生活】等設計說明、配置簡圖等,內容排版形式不拘。

正面請勿標註:參賽學校、參賽者姓名資料





另附上 參賽者報名資料

*個人資料(參賽學校/參賽者姓名資料等)不得呈現於繳交表板正面,否則一律視同棄賽。



- B. 為保障所有參賽者的權利與義務、保護智慧財產權並使競賽順利推動,參賽者可在 競賽官網下載「報名表」與「著作授權同意書」(詳見附件),請填妥相關參賽者資 料與展示看板一同上傳繳交。
- C. 作品看板一律採電子檔案,以電子郵件方式寄給承辦單位(Email: kdesignc11@gmail.com);若有任何問題歡迎洽詢 KYMCO 設計挑戰盃官網/FB 粉絲頁/Email: kdesignc11@gmail.com。
- D. 每人參賽件數不限,但同一設計概念衍生之系列作品視為一件。
- E. 報名截止後,將無法再修改「作品名稱」及「設計團隊成員」資料,請妥為填寫;若於入圍或得獎名單公布後,欲增加「設計團隊成員」名單,主辦單位有權不予受理。
- F. 為保障參賽者權益,報名時請填入經常使用的 E-mail 信箱與聯絡手機電話號碼, 承辦單位將會以此信箱/電話傳送比賽重要訊息,包含入圍與活動通知訊息。

◆初審說明

◆評選標準

創意(40%)、美感(40%)、可行性(20%)。

- ◆入圍複審/決選公告:
- 1. 入圍隊伍名單將在「KYMCO 設計挑戰盃」比賽官網及 Facebook 粉絲頁公布, 並會以電子郵件通知。
- 2.決審繳交之作品展示看板可進行調整、修改,惟設計主體與設計概念等核心理念不可修改。

◆決審說明

◆評選標準

創意(30%)、美感(30%)、可行性(25%)、提報表現(15%)。

- ◆評選方式
- (1)入圍決審隊伍必須親自攜帶作品比例模型(1:3)至評選委員會進行設計說明,每組 提報時間為 15 分 鐘 (含 Q & A)。
- (2)評選活動不對外公開,由評選委員會依照評選標準選出得獎作品。
- (3)在決審送件截止日前未繳交作品,視為放棄資格。
- (4)入圍決審隊伍須提供該簡報資料光碟片,供大會存檔與使用。

◆決審作品繳交規範

- A.參賽者須提供設計構想及說明:(需同初審之設計概念與內容)
- (1)設計說明概念、內容與設計須與複審提案一致、相符合。
- (2)2 張 A2 直式展示看板(尺寸 420mm*594mm),不限制排版。
- (3)作品介紹影片至少60秒。



◆決審/頒獎典禮

- A. 2026 年 1 月 24 日(六) 舉辦決審,請參賽者依規定時間將決賽作品與資料親攜至送件地點,進行現場作品展示及各組簡報發表。(暫定,活動正式時間依官網公告)
- B. 2026 年 1 月 24 日 (六)下午 17: 00,舉行頒獎典禮與餐會。(暫定,送件地點與活動正式時間與地點依官網公告)

※其他注意事項:

- 1. 每隊參賽學生僅限搭配至多 2 名指導老師, 唯該名指導老師不限指導學生隊數。
- 2. 參加競賽作品,必須為自行創作設計之作品,並未曾於其他國內外相關設計競賽獲獎(惟作品可參與 2026 新一代設計展之金點新秀設計獎/青春設計節競賽),亦未曾於其他媒體公開發表,嚴禁抄襲仿冒,違者不予評分。
- 3.入圍決審隊伍之作品在競賽或展覽過程中,如發現有不符本辦法之規定或涉及仿冒、 抄襲等情事者,主辦單位得隨時暫停或取消參加競賽及展覽之權利,並召集評選委 員會審議處理,必要時得取消其獲獎資格,並追回已頒發之獎金、獎品與獎狀等獎 勵,同時於「KYMCO設計挑戰盃」活動網站上公告之。
- 4. 主辦單位得運用入圍決審隊伍作品之照片、幻燈片及說明文字等相關資料,作為展 覽、宣傳、攝影及出版等用途,入圍決審隊伍應積極配合相關之宣傳及推廣活動。
- 5.參賽學生應尊重評選委員會之決議,除非能具體證明其他作品違反本辦法相關規定, 不得有其他異議。
- 6. 主辦單位得出版、公開展示及實車試作入圍決審隊伍之作品,展示時間、地點、出版媒體之形式及實車試作等事宜等,入圍決審隊伍應積極配合相關之宣傳、推廣等一切活動。
- 7. 參賽學生須將參賽作品牢固,若因搬運、郵寄發生損壞,進而影響比賽成績,將由參賽學生自行負責。
- 8. 得獎者必須配合出席頒獎典禮受獎,若無出席者,扣除獎金 50%。
- 9. 本辦法如有未盡事宜,主辦單位得隨時修正並於「KYMCO 設計挑戰盃」活動官網 FB 粉絲團公告之。
- 10.主辦單位保留活動更改與異動之權利,活動內容依主辦單位更新為主。

※若有任何問題請聯絡諮詢:

/KYMCO 設計挑戰盃官網<u>https://www.kdcc.com.tw</u> / FB 粉絲頁 設計挑戰盃 KYMCO/Email: <u>kdesignc11@gmail.com</u> / YT 頻道 設計挑戰盃光陽

主辦單位:KYMCO 光陽工業股份有限公司

承辦單位:台灣設計跨界交流協會